

任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY

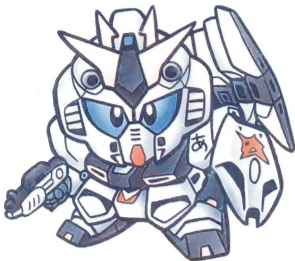
MANUAL

TOP SECRET

SHI-2G
3版

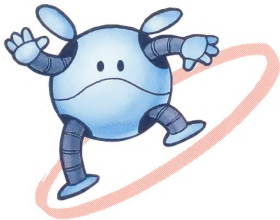
カチャポン戦士2
カゲロウ戦記

©創通エージェンシー・サンライズ



©SHINSEI 1989 MADE IN JAPAN





ちゅうい 注意

このROMカセットには、ゲーム・データ・セーブ（保存用のS-RAMが内蔵されています。だから、取り扱い方が普通のカセットと違うところがあるので、この説明書は最後までよく読んでね//

また、終了するときは、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ってね//

しやうじよう ちゅうい <使用上の注意>

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

も く じ CONTENTS

- はじめに ● ストーリーなんかイラナイ!! 13
- まずは、お決まりゲームの準備。 14
- そして、マップの選択画面です。 15
- ちょっとシミュレーション!! 17
- コントローラー基本操作 18
- マップモード画面の説明 19
- MS・戦艦の移動 11
- 戦艦はミサイル、ビーム砲攻撃ができる!! 12
- 地形の種類と移動コスト 13
- やることナイ、そんな時は「ワンパス」 15
- モチッ! 戦艦にはMSを搭載できる!! 15
- SAVE[セーブ] 16
- ユニットの生産 ● ガチャポン戦士・究極の奥義! 17
- バトルモード ● MS・戦艦が大激突!! 19
- 傷ついたユニットはエネルギーを補給! 21
- 新登場のスーパーウェポンだ!! 22
- バトルモード時の出現アイテム 23
- オフィサー(対戦相手)チェンジ 24
- さあ、決戦の 때가 来た…!! 24
- ズラリ集まりし、ガチャポンの精鋭たち!! 25

ストーリーなんかイラナイ!!

この取り扱い説明書を、心の底からよ〜く読みたい
と思っている愛すべきあなたへ……♡

- 君はガンダムの世界を良〜く知っている。
- SDとはスーパー・デタラメだと思っていない。
もしくはスーパー・ドンデン返しとも思っていない。
- 君は、ファミコンDISC「ガチャポン戦士〜スクランブル・ウォーズ」を買ってくれたスゴイ人である。
- 君は書き換え用の「ガチャポン戦士」のDISCゲームでさえも遊んだ良いひとである。
- シミュレーション・ゲームが好きだ。
- アクション・ゲームの腕はまあまあ、テクにも自信がある。
- 友だちに借りても良いが、「ガチャポン戦士」だけは、買って持っていたいと思っている。

以上のどれか一つにでも当てはまる君は、この「ガチャポン戦士2〜カプセル戦記」を楽しく遊べるゾ!!
そして、ガチャポン戦士とともに君が新しいストーリーを作るんだ!!

まずは、お決まりゲームの準備。

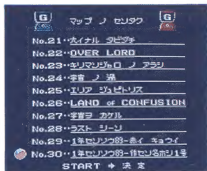
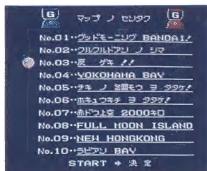
前作、スクランブルウォーズとちがって、今回はROMカセットです。ファミコン本体に「ガチャポン戦士2〜カプセル戦記」のカセットをセットし、スイッチを入れるとタイトル画面が登場し、SDモビルスーツたちのデモが始まるゾ。



次にSTARTボタン押して下さい。モードの選択画面になります。ここで、初めてゲームをする場合は「OPEN WAR」を+キーで選びSTARTボタンを押して下さい。

そして、マップの選択画面です。

マップは、1画面に10種、3画面分合計で30種もあります。画面は+キーの左右で順番に変わります。そして、カプセル型のカーソルを+キーの上下で動かし、好きなマップを選んだら、STARTボタンを押します。



最後はゲームの設定画面です。ここでは、プレイヤーの選択、大軍・少軍の選択、初期資金（つまりお金ね!!）を決めます。





+キーの上下で各々の項目を選びます。
赤軍か青軍かは項目ごとに**+**キーの左右で選びます。

OFFICER / プレイヤーの種類は、**(A)**か**(B)**ボタンを押すことによって順番に変わります。キャラクターはすべてコンピュータが相手になります。

FORCE / 戦力の大きさは、**(A)**か**(B)**ボタンで**大・小**どちらかを選びます。これは、最初のMSの数が違ってきます。

MONEY / MSなどを生産する資金の初期値を0～99950まで設定できます。これにより、ハンデをつけて、ハンデマッチができます。

すべての設定が終了したら、**START**ボタンを押してよいよゲーム開始です。

ちよっとシミュレーション!!

みんなシミュレーション・ゲームって知ってるよネ!!
でも知らない君のために、ちよっとおしえちゃう。
ここでは、ユニットと呼ばれるMSや戦艦のコマを
マップ上で動かし、将棋やチェスのようにプレイす
るゲーム。もちろん最後は中心となる首都を占領す
れば勝ちになるんだ。

ワンポイント・シミュレーション用語

■フェイズ PHASE

自分の番のことを言う。カプセル戦記では1フェイズ内で12回の指令(操作)ができる。

■ターン TURN

自分と相手のフェイズが1回ずつ行なうと1ターンと言う。MSなどの生産時間はこのターン数であらわされる。

■ユニット UNIT

MSや戦艦のコマのことをユニットと呼ぶ。

■クリック CLICK

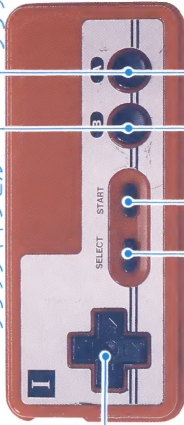
ユニットを移動したり、生産工場を稼働させるためにカーソルを合わせ、指令できる状態にすることを言う。

カプセル戦記では、1フェイズで12の指令を行なえます。

コントローラー基本操作

②ボタン…武器②、
 モード選択・送り、
 クリックキャンセル

①ボタン…武器①、
 モード選択・送り、
 クリック、決定



+キー — **そうさ**
 カーソル操作、
 画面変更

SELECT ボタン
 セーブ、オフサイア交代

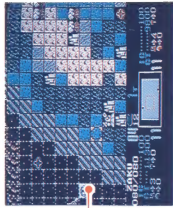
START ボタン
 ゲーム開始、メニュー決定、ポーズ(バトルモード時)

A+B
 武器③、変形、
 PASS(パス)

9 マップモード画面の説明

がめん

せつめい



カーソル

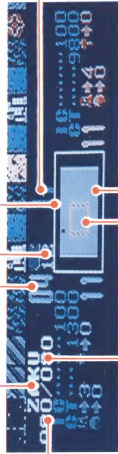
げんざいしれい
現在指令中(クリック中)の

のこしれい
残り指令数

ゆゑい
ユニット名

いどうりきょくざんりよう
移動力残量

ぜんたい
全体マップ



すう
ターン数

ざんりよう
エネルギー残量

マックス

まいだい

ち

エネルギー残量/MAX(最大)値

しゅと
首都の位置

がめんひょうじはんいわく
画面表示範囲枠

せいさんちゅうすう 生産中ユニット数

インカム

IC (INCOME) 1 ターン毎の収入額



せいさんちゅうすう 生産拠点数

せいさんちゅうすう 生産完了ユニット数

せいさんちゅうすう 保有ユニット数
(最大32ユニットまで)

せいさんちゅうすう CT(CAPITAL)

せいさんちゅうすう 収入の総額、これがユニット
せいさんちゅうすう 生産の資金となる。

せんかん 戦艦クリック時



カーソル

移動

せいさんちゅうすう 搭載中のユニット

せんかん 戦艦自体の指令アイコン

せいさんちゅうすう ミサイル攻撃

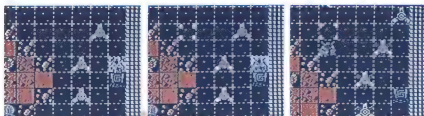
せいさんちゅうすう ビーム砲攻撃

モビルスーツ

い どう

MSを移動させる。

- ① マップカーソルを、ユニットに重ね^{かさ}、Aボタンでクリック^{しろう か}（白く変わる）。
- ② カーソルを移動^{い どう}、Aボタンで決定^{けつてい}。
- ③ Eマークが表示^{ひょうじ}される。

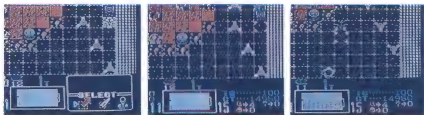


せんかん

い どう

戦艦の移動。

- ① マップカーソルを戦艦^{せんかん}に重ね^{かさ}、Aボタンでアイコン・ウインドウ出現^{しゆつげん}。
- ② +キーで移動アイコン^{い どう}を選択^{せんたく}し、Aボタンでクリック。
- ③ 後はMSの時と同じです。



※ クリック後^こ、カーソルは白く変わりますが、移動可能範囲^{い どう かのうはんい}を越え^こると茶色に戻り、そこには移動できないことを知らせます。

せんかん

戦艦はミサイル、

ほうこうげき

ビーム砲攻撃ができる!!

- ①移動の時と同様にアイコンウィンドウを出す。
- ②ミサイルかビーム砲かを選んでAボタンを押す。
- ③照準^{しやうさん}を⁺キーで敵ユニットに合わせてAボタンで発射^{はつせつ}!!命中^{めいちゆう}やハズレはその場で表示される。



✧射程距離は照準^{しやうさん}カーソルの動く範囲内です。また、ミサイルはダメージが大きいが命中率が低く、ビーム砲はダメージが少ないが命中率が高いとなっております。また、地形によっても変わります。

以上の指令は、決定される直前ならBボタンでキャンセルができます。

ち けい しゆるい い どう 地形の種類と移動コスト

めい しょう 名 称	が めん 画面	い どう 移動コスト	とく ちよう 特 徴
ガチャポリス (首都)		3	かんたつ 陥落させるとしやうぶ 勝負が決まる。 ユニットの生産可能。
ガチャベース (生産拠点)		3	ユニットの生産可能。出入り は自由。補給はできない。
シティ (都市)		2	ぜいさん 税金がガッポリはいる。 エネルギーの補給は少し。
コロニー		2	シティ(都市)の宇宙版。
ベース (補給基地)		2	エネルギーは満タン。 税金は少ししか入らない。
スペース ベース		2	ベースの宇宙版。
平 野		1	障害物が全く無く、動きにも 制約がない。
森		2	おほく 多くの木が動きの障害となる。
海		3	すいちゆう 水中ユニット以外は動きに制 約を受ける。

めい しょう 名 称	が めん 画面	い どう 移動コスト	とく ちゅう 特 徴
移動場		3	飛行可能ユニット以外、動きが鈍くなる。
宇宙		1	操作が楽いためユニットの操作が困難。
アステロイド (小惑星帯)		3	隕石が無数に浮かんでいる。
小惑星表面		1	地上の平野の宇宙版。
ホクレーター 地帯		2	森林の宇宙版。
大気圏		全移動力	常に下向きに引力が働く。 下まで落ちるとダメージ。
火山		進入不可	すべてのユニットは進入できない。
ホクレーター		進入不可	すべてのユニットは進入できない。
ブラック ホール		進入不可	すべてのユニットは進入できない。

やることナイ、

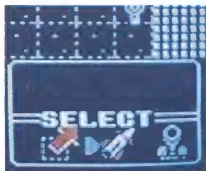
とき
そんな時は「ワンパス」



1 フェイズには12の指令ができるけど、途中で相手に番をゆずることもできます。B ボタンを押しながらA ボタンを押すと、A … PASS、B … EXITと聞いてくるから、A ボタンを押せば、相手のフェイズになる。

せんかん モビルスーツ
モチッ! 戦艦にはMSを
とうさい
搭載できる!!

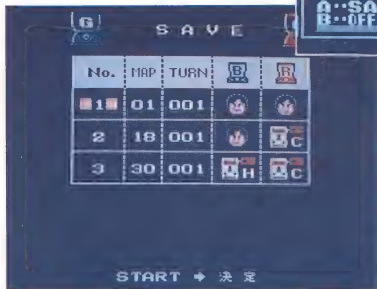
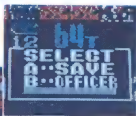
モビルスーツ い とつ とき
MSを移動させる時、カーソルを戦艦に重ねれば自動的に搭載されます。



ただし、戦艦それぞれに搭載能力は限られていて、満載しているときは、キャンセルされます。さらに、敵の攻撃を受け、撃破されると搭載されたMSも共に撃破されます。

カンタン、便利、 いつでも、どこでもSAVE!!

ゲームの途中、いつでもデータを保存してセーブできるゾ。まず、マップ画面のとき、SELECTボタンを押します。



次にセーブをするならAボタンを押す。セーブ画面になったら、カーソルを \uparrow キーで動かし、好きな番号(1~3)を選んでSTARTボタンを押せばイイ。マップナンバー、ターン数、対戦者がセーブされ表示される。

そして、このまま終了したいなら、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ろうね!!

せん し きゅうきよく おう ぎ ガチャポン戦士・究極の奥義!

せいさん ユニットの生産だ!

せいさんのうりし
(生産能力がパワーアップしたゾ!!)

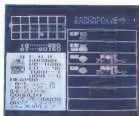
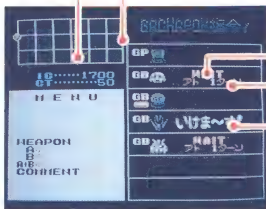
1 ターン毎に入る収入の合計CTでユニットを生産
します。

生産できる場所は“GP”(首都)と“GB”だけ。マッ
プによって、“GB”の数がちがいます。

“GB”か“GP”をカーソルでクリックするとこの生
産指令画面が出ます。

せいさん し れい が めん 生産指令画面

カーソルの置かれた“GB”の位置
“GP”(首都)



せいさんちゆう ひょう し
生産中の表示

せいさんせつよう
生産必要ターン数

せいさんかんりよう ひょう じ
生産完了の表示

メニュー、生産可能なユニットのデータ表示

- ①まず、生産指令画面で、**+**キーの上下でどの“GP”や“GB”で生産するか選びます。
- ②次に、A ボタンを押すとMS・戦艦のメニューが出ますから、生産資金、必要ターン数、作戦など総合的に考え、**+**キーの上下で選びます。
- ③さらにA ボタンを押すと生産指令が決定されます。

※生産指令はクリックした以外の“GP”や“GB”も同時にできます。

〇〇〇摩擦にならないように ユニットは、32までの制限



ユニット生産が楽しいからって、作り過ぎたらいけません。両軍とも32を超えては生産（正確には、マップ上に32コ以内、戦艦搭載分も含めます。ただし、指令は可能）できないのです。

もし、生産指令をしてしまい、生産完了したときは、マップ上の自軍のユニットが倒され、減らない限り出撃できません。この時、生産指令画面に32禁マークが表示されます。

モビルスーツ せんかん だいげきとつ
MS・戦艦が大激突!!

ほく、 ひょうい ほんしよ、ぶ
迫力のアクション・バトル 60秒一本勝負

バトルモード

てき ほうしよ しゅん ます
 敵ユニットのある場所へ自軍のユニットを進めると、
 同時にバトルモードに入ります。STARTボタン
 でバトル開始だ。

バトルモード画面

はう
ハイメガ砲エネルギー

ちゅうみん じょうじ
充填中表示



はうしよ せきしつ けいし
発射可能表示



ほうのこ だんすう
バルカン砲残り弾数

のこ きさう
ミサイル残り機数

のこ じかん びょう
残り時間(秒)

バトルは必ず60秒間だけ戦います。時間切れの場合は、エネルギーの残量が少ないユニットが、自軍側（GPのある方向）に一定距離戻される。勝てそうにもない奴には逃げるが勝ち!! ってこともある。

コンピュータ、フル活用!!

バトルモードを始める前に、

チョット待った!! コールです。

この素晴らしい、エキセントリックな機能、チョット手を休めたい君、ものくさなあなた、他人まかせの彼女も大喜び。バトルモードに入る前の画面で、青軍、赤軍とも“MANU”とか“AUTO”とか表示されるハズです。“MANU”と表示されているのは、君や友たちが自分の手でユニットを動かすということ。“AUTO”はファミコン自身が自動的にユニットを動かすのです。ここで問題です、**+**キーの上下を動かし、青軍・赤軍とも“AUTO”にしたら?

なんと勝手にバトルをやってくれてしまうのです。さて、勝負は……!?



もし、エメルギーが^{ゼロ}0になったら、そのユニットは爆発して、一巻の終り、消えてしまいます。(つまり負け)

また、バトルモードは、マップ画面上と同一の地形で行なわれます。宇宙なら宇宙、海なら水中になり、地形によってユニットの動きも変わってくるのです。なるべくそのユニットの得意な地形で戦った方がいいのは、あたりまえだネ。



きず

傷ついたユニットは エネルギーを補給!

バトルモードでダメージを受けたら、次のバトルに備えてEN(エネルギー)を補給しよう。補給できる場所は“ベース”、“スペースベース”、“コロニー”、“シティ”、“戦艦”の5種類。ただそれぞれ、1ターンの時間がかかるし、補給できるENの量がちがう。

しんとうじょう

新登場のスーパーウェポンだ!!

つか かた ちゅう い
その使い方と注意

バルカン砲

ボタンを押していれば連射。だが弾数に限りがある。

グレネード

一定距離飛ばないと爆発しないが、障害物の陰から投げると効果的。

ミサイル

敵が逃げても追って行く追尾型ミサイルは、MSでも持っているものがある。やはり数に限りがある。

ハイメガ粒子砲

エネルギーをA+Bボタンで一定時間蓄積、ボタンを放して一気に放出。エネルギー蓄積中は他の武器が使えないが、威力は絶大。

シールド

攻撃用の武器ではないが、1バトルにつき1回だけ攻撃を受けてもダメージを負わない。



バトルモード時の出現アイテム

お助けアイテムやワナアイテムと、くせのあるヤツばかりだ。



●短縮時計

これを取ると残り時間が10秒減少する。
やられそうな時は救いの神？



●チカラドリンク

取るとエネルギーが10ポイント回復。



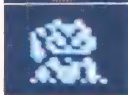
●激走足袋

足の遅いユニットが取ると、約10秒間
スピードが速くなる。



●金縛りのお札

5秒間金縛りにあって動けなくなって
しまう。



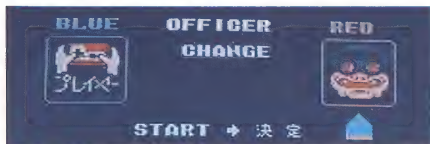
●まねきねこ

NEWアイテム / 自軍の資金が増える、
出現してから早く取るほど金額が大きい。

き
気まぐれなあなたへ……

たいせんあいて
オフィサー(対戦相手)チェンジ。

なんと、カプセル戦記ではゲームの途中でも、対戦相手(赤軍、青軍)を自由にいつでも変更できる。セーブの時と同じようにSELECTボタンを押したら、今度はBボタンを押そう。



この画面になったら、カーソルを+キーで“BLUE”が“RED”に合わせ、A、Bボタンで対戦相手が順番に変わるから、好きなのを選んだら、STARTボタンで決定。

けっせん とき き
さあ、決戦の時が来た……!!

きみ がちやりす こうげきかい し がちやりす かんらく きみ
君は“GP”に攻撃開始!“GP”を陥落させれば君の勝利だ!!しかし、そうは簡単にいくわきゃない。何が出るかって?それはもう○×△□……。ゲームを楽しんで勝利を手に入れば。カプセル戦記の謎がすべて明らかになる!!

あつ ズラリ集まりし、 せいえい ガチャポンの精鋭たち!!

プロダクション コスト せいさん ひよう
 PC (PRODUCTION COST) …… 生産費用
 エネルギー さいたい ち
 EN (ENERGY) …… エネルギーの最大値
 ずう せいさん ずう
 TURN (ターン数) …… 生産ターン数
 い どうりよく
 MOVE (ムーブ) …… マップモードでの移動力
 ぶ き
 WEAPON (ウェポン) …… 武器
 よう よう
 A [Aボタン用] B [Bボタン用]
 よう
 A + B [A+Bボタン用]

ザク●ZAKU

PC …… 100 WEAPON
 EN …… 80 (A) …… マシンガン
 TURN …… 1 (B) …… ヒートホーク
 MOVE …… 4 A + B …… グレネード



毎度おなじみ「ザくれ〜す」今度のカプセル戦記では、パワーUP
 して登場だけど、やっぱりヤラレメカなのか？グスンッ。

グフ●GOUF

PC …… 200 WEAPON
 EN …… 80 (A) …… マシンガン
 TURN …… 1 (B) …… ヒートロッド
 MOVE …… 4 A + B …… グレネード



GOUF・FU・FU、あいかわらずザクよりは強いと自慢して
 いるグフくん。君の存在価値は……まあ、イイか？

ドム●DOM

PC……500

EN……80

TURN……1

MOVE……4

WEAPON

A…バズーカ砲

B…ヒートサーベル

A+B…グレネード



元祖ノ地上戦用のオレ達は街の防衛が得意なシティーボーイよ!!
バズーカは強力だぜ!!

ズゴック●Z'GOK

PC……700

EN……80

TURN……1

MOVE……4

WEAPON

(A)…レーザー砲

B…ヒートサーベル

A+B…水中ミサイル



水陸両用として生まれた私だが、どっちかという今回、水中
の方がよい。ヒートサーベルも使えるようになった。

ゾッグ●ZOGG

PC……900

EN……96

TURN……2

MOVE……5

WEAPON

A…レーザー砲

B…ヒートサーベル

A+B…水中ミサイル



私はハッキリ水中用ノだからなるべく水中戦だけにしてほしい。
けど、ズゴックくんよりはレーザー砲は強力ヨ……。

ザクレロ●ZAKRERO

PC……1000

EN……80

TURN……2

MOVE……6

WEAPON

A…拡散ビーム砲

B…「ゴメンネ!!」

A+B…ミサイル



MAの私は、拡散ビーム砲が強力なの。ところで、私のハイレ
ッグ水着姿、ステキだったでしょ。知ってるかな?

ゲルググ●GELGOOG

PC……1100 WEAPON

EN………88

TURN………1

MOVE………5

(A)…ビームライフル

B…ビームナギナタ

A + B…グレネード



私は、ララァと仲よしのモビルスーツ。ビームナギナタは、後向きでも相手にダメージを与えちゃうゾ。

マラサイ●MARASAI

PC……1200 WEAPON

EN………88

TURN………1

MOVE………6

A…ビームライフル

(B)…ビームサーベル

A + B…バルカン砲



お買い得の量産型がこのボク、マラちゃんて〜す。バルカン砲は弾に限りがあるから使い過ぎないでね。

バーザム●BARZAM

PC……1300 WEAPON

EN………88

TURN………1

MOVE………6

A…ビームライフル

(B)…ビームサーベル

A + B…バルカン砲



私は根っからの量産型なのです。期待にそうようガンバリますから作ってやってください。

リックディアス●RICK-DIAS

PC……1500 WEAPON

EN………96

TURN………1

MOVE………6

A…バズーカ砲

B…ビームサーベル

A + B…バルカン砲



ドムの発展型だけど、オイラは宇宙用だ。バズーカだってドムの奴よりは強力だ。チャキチャキの宇宙っ子だゼィ//

ギラ・ドーガ●GEARA-DOGA

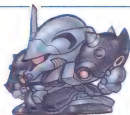
PC……1500 WEAPON

EN………96 A…ビームライフル

TURN……1 B…ビームサーベル

MOVE……6 A+B…グレネード

なんとって、私のデビューは映画作品、スターの座まちがいなし。ジオンのアイドル。



ジェガン●JEGAN

PC……1500 WEAPON

EN………96 A…ビームライフル

TURN……1 B…ビームサーベル

MOVE……6 A+B…バルカン砲

ボクは連邦軍の量産型、ギラ君には負けてられないな。でもあつかいやすいモビルスーツだろ？



ガンダム●GUNDAM

PC……1600 WEAPON

EN………96 A…ビームライフル

TURN……1 B…ビームサーベル

MOVE……6 A+B…バルカン砲

本当にホントの元祖ガンダム//この私がいたから、ガチャポンがある。ちょっと言いすぎかな？



カプール●GAPULE

PC……1700 WEAPON

EN………104 A…レーザー砲

TURN……2 B…ビームサーベル

MOVE……6 A+B…水中ミサイル

私は水中のボールと言われている。泳ぐ姿はダルマだダルマ。でも水中ミサイルは威力あるよ。



ズサ●ZSSA

PC……1800 WEAPON

EN………96

①…ミサイル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………5

A+B…バルカン砲

ハーイ、どすこいズサです。私の場合、やっぱりこの背中のミサイルが売りものだけど、チョット重いかな。



ガ・ゾウム●GA-ZOWMN

PC……1800 WEAPON

EN………96

A…ビームライフル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………6

A+B…ミサイル

量産型だけど、性能はバランスがよくて武器もピカイチのお買い得品ノサービスしとくよ。



エルメス●ELMETH

PC……1900 WEAPON

EN………104

①…ビット

TURN………2

B…「ゴメンネ!!」

MOVE………8

A+B…バルカン砲

気品と強さをかね備えたMAですのヨ。シャア様よりもっとイイ男はいないかしら?だって彼〇〇〇〇なんですもの。



ガンダム・マークII●GUNDAM MK-II

PC……2000 WEAPON

EN………112

A…ビームライフル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………7

A+B…バルカン砲

ついに主役になれなかったボク、でも、カプセル戦記ならガンバって主役になれるかな。それも君しだい。



アッシマー●ASSHIMAR

PC……2000

WEAPON

EN……104

A…ビームライフル

TURN……1

B…ビームサーベル

MOVE……7

A+B…変形



あっしはアッシマー。なんてダジャレを言ってる場合じゃないって。地上でも変形して、スーイスイッ飛んじゃう。

ドライセン●DRISSEN

PC……2300

WEAPON

EN……112

A…バズーカ砲

TURN……1

(B)…ビームナギナタ

MOVE……7

A+B…グレネード



腕っつぶしの強さはピカイチ。鬼も逃げるぜ、ジオンの弁慶タア俺様のこと。

バウンドドック●BOUND-DOC

PC……2500

WEAPON

EN……112

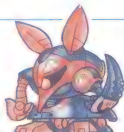
A…拡散ビーム砲

TURN……2

B…ビームサーベル

MOVE……7

A+B…変形



は～いっドックちゃんです。す早い変形、強力拡散ビーム砲であなたのハートを撃ち抜くわヨーノ

ジオング●ZIONG

PC……3200

WEAPON

EN……144

(A)…サイコミュ

TURN……2

B…「スミマセン」

MOVE……6

A+B…メガ粒子砲



サイコミュだよ～ん。ニュータイプの人あなたにお薦め。でもスカートの下に足がなくて、パンツはけないよーノ

ハンブラビ●HAMBRABI

PC… 3200 WEAPON

EN… 120 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A+B… 変形



だれだイカだなんて言ってる奴は？青いイカがいっかよ！スマートな攻撃が俺の売り。だから買ってけー//

リ・ガズィ●Re-GZ

PC… 3400 WEAPON

EN… 128 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A+B… バルカン砲



はっきり言ってガンダムなんてダサイ！私の方がカッコイイ。洗練された連邦軍のシティボーイだぜ！

百式●100 SHIKI

PC… 3500 WEAPON

EN… 136 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A+B… バルカン砲



ピカッ／キラ／キンキラ//。シャア好みの私ですが、でもやっぱりシャアには百式が良く似合う。

パラス・アテネ●PALACE ATHENE

PC… 3600 WEAPON

EN… 136 (A)… ミサイル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A+B… メガ粒子砲



武器は強力重装備。シロコ様が作ってくれた私は戦艦だって撃沈する重MSだ。

せんかん

戦艦ムサイ●MOUSAI

PC……3800 WEAPON

EN……160 (A)…ビーム砲

TURN……2 (B)…ミサイル

MOVE……5 A+B…バルカン砲



MS1機搭載できる、値段も格安のお用。やっぱり戦艦は作戦にはかせませんね！

メッサーラ●MESSALA

PC……4000 WEAPON

EN……144 A…拡散ビーム砲

TURN……2 B…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…変形



パワーはある、変形はする、拡散ビーム砲はついているもう鬼に金棒、メッサーラにブースター。

アールジャジャ●R-JARJA

PC……4000 WEAPON

EN……144 A…ビームライフル

TURN……1 (B)…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…グレネード



むかしネ、外国のTVで、じゃじゃ馬億万長者なんてのがあったけど、あんなかに出てた、ばあさんじゃないかんネ！！

ゼータガンダム●Z-GUNDAM

PC……4000 WEAPON

EN……152 A…ビームライフル

TURN……2 B…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…変形



変形すれば大気圏でもだいじょうぶ。君はカプセル戦記で刻の笑いを見る！！

キュベレイ●QUBELEY

PC……4200 WEAPON

EN………152 A…ファンネル

TURN………2 B…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…バルカン砲



私ヨーノ、ネオ・ジオンのヒステリーねえさんって。でも、ファンネルを最初に装備したMSなの、カワイがってネー。

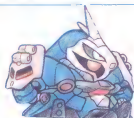
ヤクト・ドーガ●JAGD-DOGA

PC……4400 WEAPON

EN………160 (A)…ファンネル

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…ミサイル



誰だーノ俺のことを「焼くとどうだ？」なんて言ってる奴は？俺は映画にだって出演したんだぞー。焼き鳥じゃないかんネー。

ハンマ・ハンマ●HAMMA HAMMA

PC……4700 WEAPON

EN………160 (A)…サイコミュ

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…ミサイル



ハンマ(ホンマ)に、ハンマ(ハンバ)なことはできん性格なんよ、このクラスでの移動力はバツグンね。

ジ・オ●THE-O

PC……5300 WEAPON

EN………160 (A)…ビームライフル

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………7 A+B…ミサイル



だれだー？俺のこと宇宙のコニシキと言ってるふとどきものは…。本当は体に似合わずスピーディーなんでいっ！！

ダブルゼータガンダム●ZZ-GUNDAM

PC……5500 WEAPON

EN……160 A…ビームライフル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……8 A+B…ハイメガ粒子砲



究極の合体変形なんてことやったけど、ハイメガ粒子砲が顔の大部分をしめるんで重くてこまってる。

ビグザム●BYG-ZAM

PC……5500 WEAPON

EN……176 A…拡散ビーム砲

TURN……3 B…ミサイル

MOVE……6 A+B…拡散メガ粒子砲/シールド装備



ビデオでは、フライドチキンにされたけど、強力なシールドを持ってるつお〜いMAなんだソー。ジオンに栄光あれ//

サイコガンダム●PSYCO GUNDAM

PC……5700 WEAPON

EN……176 A…拡散ビーム砲

TURN……3 B…ミサイル

MOVE……6 A+B…拡散メガ粒子砲



次回には完全な姿でお目にかかりたいんですが……。でもこのカッコで人気急上昇↑。都市の防衛はまかせてちょーだい。

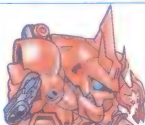
サザビー●SAZABI

PC……5800 WEAPON

EN……168 A…ファンネル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……8 A+B…拡散メガ粒子砲



ララァツ、生き返ってくれー。生き返ってくれないのなら、コロニー落としをしようのだよ。

ニューガンダム●^{ネオ}Z-GUNDAM

PC……6200 WEAPON

EN……168

(A)…ファンネル

TURN……3

(B)…ビームサーベル

MOVE……10

A+(B)…バルカン砲/シールド装備



やっぱり、ガンダム。いつまでもガンダム。おんぶにだっこで、カプセル戦記に登場。期待は絶対に裏切りません。

クインマンサ●QUEEN MANTHA

PC……7000 WEAPON

EN……168

A…ファンネル

TURN……3

B…ビームサーベル

MOVE……8

A+(B)…ハイメガ粒子砲/シールド装備



超重量級だが、機動力だってあるし、ハイメガの破壊力はサイコーツ。私が無敵のジオンの女王様。

戦艦ホワイトベース●WHITE BASE

PC……8000 WEAPON

EN……176

(A)…ビーム砲

TURN……3

(B)…ミサイル

MOVE……6

A+(B)…バルカン砲



MS2機搭載できる、通称“木馬”。追尾ミサイルは、スピードの早いMSには最適よ//

アルパ・アジール●^{アルファ}α-AZIERU

PC……8500 WEAPON

EN……176

A…ファンネル

TURN……3

(B)…ミサイル

MOVE……6

A+(B)…拡散メガ粒子砲



戦艦もビックリのアルパ君はジオンの切り札。高すぎるけど、ファンネル、拡散メガ粒子砲、ミサイルともう言うことなし。

せんかん

戦艦レウルーラ●LEUROULA

PC... 11000 WEAPON

EN... 184 (A)・・・ほうビーム砲

TURN... 3 (B)・・・ミサイル

MOVE... 7 (A)+(B)・・・ほうバルカン砲



ジオンのエース艦ね／どうしてジオン軍はかんバルカン砲ほうが好きなの？MSは3機もきん搭載ほうできちゃう。

せんかん

戦艦ラーカイル●RA-KAILUM

PC... 14000 WEAPON

EN... 192 (A)・・・ほうビーム砲

TURN... 4 (B)・・・ミサイル

MOVE... 8 (A)+(B)・・・ほうバルカン砲



ロンド＝ベル隊の中心がこの私。MSは3機きん搭載き どうさいします。高いから良～くよかん考えてね。

さて、だれ
わたし私は誰でしょう？



君だけのカプセル戦記

<div>たいせんあいて 対戦相手</div> <div>マップNo.</div>	マクベ	バスク オム	ハマーン カーン	シャア
No.01				
No.02				
No.03				
No.04				
No.05				
No.06				
No.07				
No.08				
No.09				
No.10				
No.11				
No.12				
No.13				
No.14				
No.15				

ここに、^{きみ}君が^{たたか}戦った^{すう}ターン数^{きろく}を記録しよう！

対戦相手 マップNo.	マクベ	バスク オム	ハマーン カーン	シャア
No.16				
No.17				
No.18				
No.19				
No.20				
No.21				
No.22				
No.23				
No.24				
No.25				
No.26				
No.27				
No.28				
No.29				
No.30				

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切
お答えできませんので、ご了承ください。

なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-847-0099・0098でお聞きください。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区駒形1-4-8 ☎111-81 ☎ 03-847-5060

(大阪)大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 ☎ 06-375-5050

(名古屋)名古屋市中昭和区御器所3-2-5 ☎466 ☎ 052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

製作・発売元 新正工業株式会社

販売元 株式会社バンダイ

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。

●協力／講談社コミックボンボン